# Giochi sull'acqua

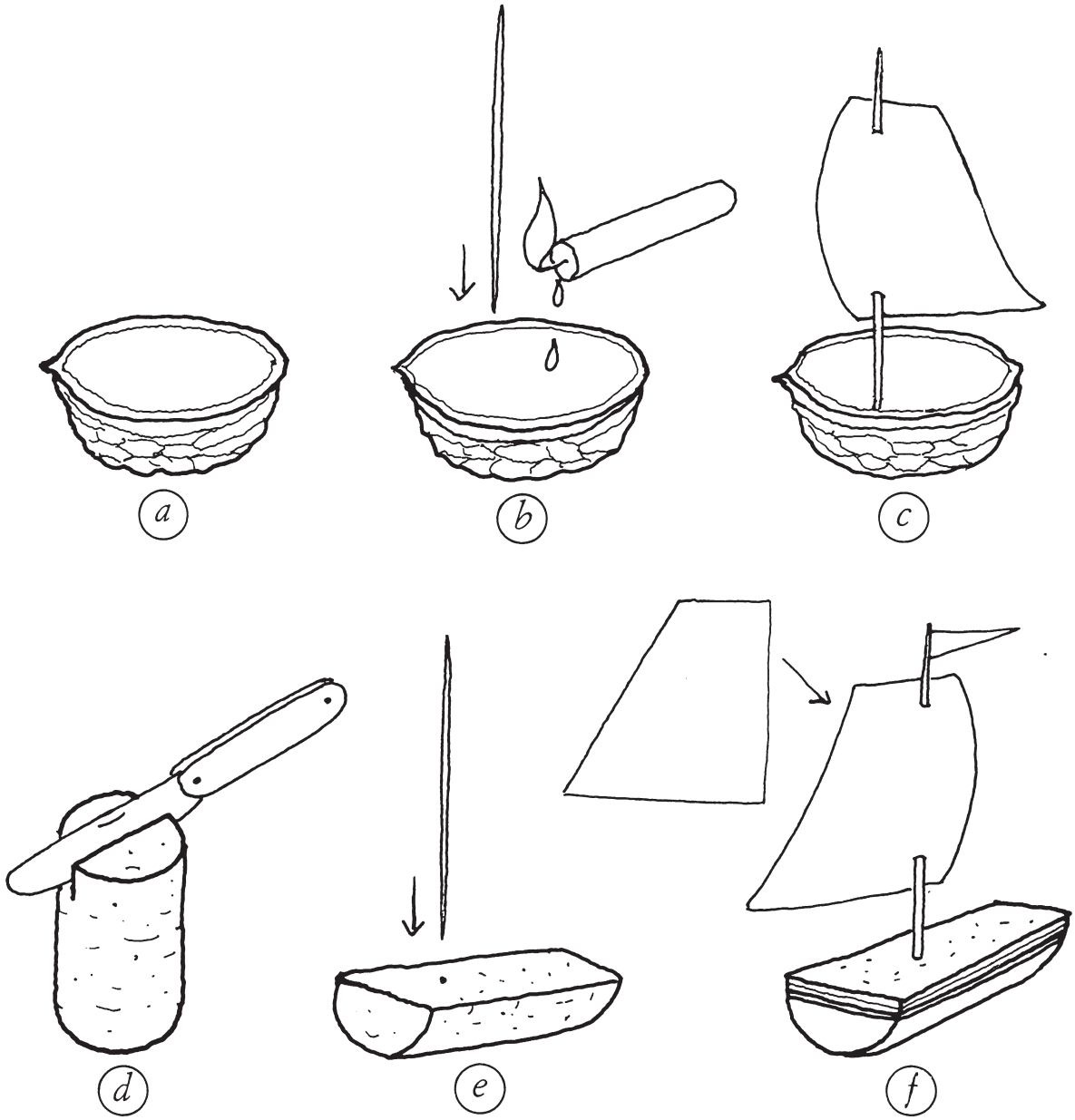
(da *Così per gioco* di Elve Fortis De Hieronymis, Le rane Interlinea)

## LA BARCHETTA

**Come gli aeroplanini, anche le barchette si fanno con la carta e non c'è bambino che prima o poi non impari a piegare nel modo giusto un foglio di carta per ricavarne la classica barchetta. Sono simpatiche barchette destinate purtroppo a un rapido naufragio perché la carta essendo porosa, si inzuppa in fretta e affonda.**

Per le vostre piccole imbarcazioni a prova d'acqua occorre perciò trovare una serie di materiali galleggianti e impermeabili.

I gusci di noce e i turaccioli di sughero tagliati a metà per il lungo sono barche già pronte per una flotta in miniatura (fig. *a*, *d*).

Gli alberi sono stecchini o fiammiferi di legno infilzati nel sughero o fissati nel guscio di noce con una goccia di cera liquefatta (*b*, *e*), le vele e le bandierine sono di carta (*c*, *f*).

Messe in una grande bacinella o in una piccola vasca, queste barchette possono servire per un gioco in compagnia di amici. Ciascuno sceglie una barca riconoscibile dal colore della vela o da un numero e il gioco consiste nel guidarla soffiando sulla vela fino a un punto scelto come traguardo e naturalmente vince chi arriva primo.